

# TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN LUẬT THI ĐẤU TAEKWONDO THAY ĐỔI 2009

## TRỌNG TÀI

**TRONG 1 TRẬN THI ĐẤU: “ AI LÀ NGƯỜI QUYẾT ĐỊNH SỰ THẮNG HAY THUA?”**

- Trọng tài rất quan trọng trong mọi hành động, suy nghĩ và quyết định của mình. Nhận định của trọng tài phải kiên quyết, rõ ràng và chính xác.
- Khi làm trọng tài trong 1 giải, mọi người trọng tài phải có trách nhiệm và giúp đỡ lẫn nhau.
- Phải thoải mái về tinh thần, sức khỏe... và không bị ảnh hưởng bởi môi trường ngoài.
- Luôn luôn tập trung vào nhiệm vụ của mình, kể cả khi di chuyển trên sàn đấu phải luôn tập trung vào 2 VĐV mà không cần quan tâm đến vị trí của mình có che mắt trọng tài chấm điểm hay không.
- Phải chắc chắn là VĐV phải hiểu ý của trọng tài.

## HÃY HÀNH ĐỘNG ĐÚNG TRONG KHU VỰC THI ĐẤU

- Sai lầm được tạo nên bởi mục đích khác hay thiên vị thì nguyên nhân khác với ảnh hưởng được tạo nên bởi áp lực.
- Trọng tài làm giải không phải là đến để “đẩy, đưa VĐV”.
- Trọng tài có cách nhìn về vi phạm luật của VĐV khác nhau, do vậy **HÃY NHẬN ĐỊNH MỤC ĐÍCH CỦA HLV, VĐV** để quyết định cho chính xác.
- Trọng tài không được cho điểm hoặc dùng trận đấu để hỏi về điểm nếu không có tín hiệu yêu cầu của trọng tài chấm điểm.
- Không cho phép HLV ra khỏi khu vực HLV trong thời gian thi đấu, ngoại trừ trọng tài yêu cầu.

## LƯU Ý

- Trong thời gian nghỉ giữa hiệp thi đấu, trọng tài chờ thời gian còn 10 giây (hoặc 15 giây) thì gọi VĐV vào cuộc tiếp tục thi đấu sao cho đúng 60 giây nghỉ mà thôi.
- Nếu không nhận định (thấy) rõ được điểm hợp lệ thì không nên bấm nút cho điểm.
- Phải chắc chắn nhận được sự hỗ trợ của trợ lý kỹ thuật (hỗ trợ bằng các kỹ thuật điện tử).

# NHỮNG ĐIỀU THAY ĐỔI CỦA LUẬT THI ĐẤU MÔN TAEKWONDO

Áp dụng: bắt đầu ngày 1/6/2009 tại giải Cúp Thế giới

## Điều 3: Khu vực thi đấu (Competition Area)

Khu vực thi đấu có kích thước 8m x 8m, sàn đấu hoàn toàn bằng phẳng, không có bậc kỳ vật cản nào và được làm bằng thảm cao su đàn hồi. Khu vực thi đấu có thể đặt cao 100 cm so với mặt đất và phần ngoài đường biên không được nghiêng quá 30° để đảm bảo an toàn cho các Vận động viên.

### Ranh giới trong khu vực thi đấu:

Khu vực 8m x 8m được gọi là khu vực thi đấu và mép của sân đấu gọi là đường ranh giới. Đằng trước đường ranh giới, sát cạnh bàn trọng tài và bàn bác sĩ là đường ranh giới 1. Từ đường ranh giới 1 theo chiều kim đồng hồ là đường ranh giới 2,3 và 4. *Phải có ít nhất 2 m vòng ngoài khu vực thi đấu gọi là khu vực an toàn.*

## Điều 5: Các hạng cân thi đấu (Weight Division)

1. Gồm các hạng cân dành cho nam và nữ, cơ bản được phân chia như sau:

Stt	Tên gọi	Hạng cân nam	Hạng cân nữ
1	Fin	Không quá 54 kg	Không quá 46 kg
2	Fly	Trên 54 kg - không quá 58 kg	Trên 46 kg - không quá 49 kg
3	Bantam	Trên 58 kg - không quá 63 kg	Trên 49 kg - không quá 53 kg
4	Feather	Trên 63 kg - không quá 68 kg	Trên 53 kg - không quá 57 kg
5	Light	Trên 68 kg - không quá 74 kg	Trên 57 kg - không quá 62 kg
6	Welter	Trên 74 kg - không quá 80 kg	Trên 62 kg - không quá 67 kg
7	Middle	Trên 80 kg - không quá 87 kg	Trên 67 kg - không quá 73 kg
8	Heavy	Trên 87 kg	Trên 73 kg

- Hạng cân nam cũ: 54, 58, 62, 67, 72, 78, 84 và trên 84kg
- Hạng cân nữ cũ: 47, 51, 55, 59, 63, 67, 72 và trên 72kg

2. Các hạng cân thi đấu Olympic, các hạng cân thi đấu lứa tuổi trẻ và Olympic trẻ (không thay đổi).

3. Ngoài ra còn có các hạng cân thi đấu theo thể thức đồng đội 5 người.

- Nam: (54, 63, 72, 82, trên 82 kg)

- Nữ: (47, 54, 61, 68, trên 68 kg)

• Tám (08) VĐV thi đấu theo phân loại các hạng cân cơ bản.

• Bốn (04) VĐV theo phân loại 4 hạng cân (tổng hợp 8 hạng cân thành 4 hạng cân bằng cách kết hợp 2 hạng cân thành 1).

### **Việt nam chưa áp dụng giải đồng đội theo thể thức 5 người**

#### **Điều 8: Bốc thăm, xếp lịch (Drawing of Lots)**

Việc bốc thăm sẽ được thực hiện một hoặc hai ngày trước khi diễn ra trận đấu đầu tiên với sự có mặt của các quan chức WTF và đại diện của các Quốc gia tham dự.

#### **Điều 10. Thủ tục thi đấu (Procedure of the contest)**

1. Sau khi kiểm tra Vận động viên sẽ vào khu chờ cùng với một Huấn luyện viên và một bác sĩ của đội (nếu có).

2. Trước khi trận đấu bắt đầu, Trọng tài chính sẽ gọi hai Vận động viên Xanh và Đỏ vào sân thi đấu với nón bảo hộ được cầm và kẹp vào thân bên trái. Sau khi chào, hai Vận động viên sẽ đội nón vào để bắt đầu thi đấu theo khẩu lệnh của Trọng tài.

3. Sau khi kết thúc hiệp cuối cùng, các VĐV sẽ đứng tại vị trí của mình, quay mặt vào nhau. Các VĐV mở nón bảo hộ và chào nhau theo lệnh của Trọng tài, sau đó chờ cho Trọng tài công bố kết quả.

### **Trước nay VĐV đội nón từ khi bước vào sân đến khi bước ra khỏi sân**

#### **Điều 12. Các điểm được ghi nhận (Valid Points)**

1. Vùng ghi được điểm đúng luật:

• Thân người: là phần thân có áo giáp xanh hoặc đỏ bảo vệ.

• Mặt: toàn bộ khuôn mặt bao gồm cả 2 tai (ngoại trừ phần gáy phía sau đầu là không được phép tấn công)

2. Điểm hợp lệ được phân loại như sau:

• Một (01) điểm khi tấn công hiệu quả vào vùng áo giáp (xanh hoặc đỏ) bảo vệ thân người.

• Hai (02) điểm khi tấn công hiệu quả vào vùng áo giáp (xanh hoặc đỏ) bằng các đòn đá xoay lưng.

- Ba (03) điểm khi tấn công hiệu quả vào mặt đối phương bằng những đòn đá đúng luật.
- Một (01) điểm khi **đấm** có hiệu quả vào vùng giáp phía trước ngực của đối phương.

**Lưu ý:** Bỏ điểm thưởng khi VĐV bị trúng đòn và choáng (không đếm để cộng điểm, chỉ đếm khi VĐV bị choáng. Trường hợp Trọng tài đếm đến 8 còn thi đấu được thì cho trận đấu tiếp tục, không thì làm thủ tục kết thúc).

*Trường hợp khi trọng tài xác định VĐV bị trúng đòn và choáng, trọng tài đếm nhưng không có điểm, trong khi trọng tài đếm thì trọng tài chấm điểm phải đưa tay xin hội ý.*

### Luật cũ chỉ có đá bung 1 điểm, mặt 2 điểm

## Điều 14. Các lỗi vi phạm và xử phạt (Prohibited acts and Penalties)

### Trong tài phải ra lệnh Sigan rồi mới xử phạt

### 14.1. Các lỗi trừ Kyong-go

1. Vượt khỏi đường biên.
  - Khi cả 2 chân của VĐV Xanh (Đỏ) vượt khỏi đường biên do chủ động lùi hoặc bị đối phương tấn công đều bị trừ điểm (nếu cả 2 VĐV cùng ra khỏi đường biên thì trừ cả hai).
  - Trường hợp VĐV một chân ở trong sân (hoặc đang dẫm lên đường biên), một chân ở ngoài sân thì VĐV này vẫn không phạm lỗi. Khi VĐV này thực hiện đòn đá bằng chân đang ở trong sân, sau khi thực hiện xong nếu VĐV này bỏ chân vào trong sân thì vẫn không phạm lỗi, trường hợp bỏ chân ra khỏi đường biên thì xem như vi phạm luật “trừ Kyong - go”. Trường hợp nhảy đổi chân tại chỗ nhanh sẽ không vi phạm luật, nếu chậm hoặc do tranh chấp đòn mất thăng bằng nhưng cố gắng đặt chân vào trong sân sẽ bị xử phạt “Kyong - go”.
  - Trường hợp bị đối phương xô, đẩy, hoặc đá phạm luật phải vượt ra khỏi đường biên thì được xem không bị phạm luật (đối phương sẽ bị trừ điểm do phạm luật).
  - VĐV xanh 2 chân đã ra khỏi đường biên, VĐV đỏ tấn công trúng vào vùng có điểm, điểm này sẽ không được công nhận vì VĐV xanh đã phạm luật (trường hợp này trọng tài phải nhanh trí để xử phạt VĐV xanh)
2. Xoay lưng lại đối phương.
3. Té ngã xuống sàn.

- Cô ý té sẽ bị trừ điểm (tấn công một tay chống xuống đất cũng bị phạt).
- Hai VĐV giao đòn, có một VĐV bị té, nếu trọng tài xét thấy không có ý sẽ không trừ điểm. *Tuy nhiên việc té ngã lặp lại lần 2 sẽ bị xử phạt.*

#### 4. Thi đấu không tích cực (luật 10 giây)

- Trong hiệp 1-2-3: sau 5 giây nếu cả hai VĐV không tấn công thì trọng tài sẽ nhắc nhở (ra lệnh đấu và làm thủ lệnh), sau khi nhắc nhở 10 giây trọng tài sẽ xử phạt VĐV không tích cực thi đấu (lùi và đứng xa trung tâm của sân). Trường hợp cả 2 VĐV không tích cực thi đấu trọng tài sẽ xử phạt cả 2 VĐV.
- Hiệp 4 (Bàn thắng vàng): sau 5 giây nếu cả hai VĐV không tấn công thì trọng tài sẽ nhắc nhở, sau khi nhắc nhở 10 giây trọng tài sẽ xử phạt VĐV không tích cực thi đấu (lùi và đứng xa trung tâm của sân). Nếu 2 VĐV cũng không tích cực thi đấu, trọng tài tránh phạt lần thứ hai cùng một lỗi không tích cực còn các lỗi vi phạm khác vẫn được áp dụng theo đúng luật.

#### 5. Ôm, kéo hoặc đẩy đối phương.

#### 6. Tấn công vào vùng dưới thắt lưng.

#### 7. Giả vờ chấn thương.

#### 8. Tấn công bằng đầu gối.

#### 9. Đánh vào mặt đối phương bằng tay hoặc nắm đấm.

#### 10. VĐV hoặc HLV thốt ra những lời nói thiếu lịch sự hoặc có bất kỳ hành động nào thiếu văn hóa.

#### 11. Nâng gối đỡ khi đối phương tấn công hoặc đập vào chân đối phương. ( đỡ bằng chân)

- Hai VĐV cùng đá một lúc, VĐV đỏ đá trúng gối xanh hoặc ngược lại sẽ không bị xử phạt.
- VĐV xanh rút gối trước, VĐV đỏ đá vào, VĐV xanh không bị xử phạt.
- VĐV xanh lò cò đá, VĐV đỏ di chuyển lùi, cả 2 VĐV không bị xử phạt.

Hai lần bị phạt “Kyong - go” xem như bị trừ một (01) điểm, 1 điểm trừ này không trừ trực tiếp vào điểm VĐV bị phạt. Tuy vậy lần phạt “kyong - go” lẻ cuối cùng sẽ không tính trong tổng số điểm chung.

Cứ 2 lần bị phạt “Kyong - go” thì đối phương sẽ được tăng thêm một điểm, không cần tính đến các lỗi vi phạm đó diễn ra giống hay khác nhau và cũng không kể đến hiệp đấu mà lỗi vi phạm xảy ra.

**Lưu ý: tất cả những lỗi vi phạm trọng tài đều trừ điểm mà không cần nhắc nhở, trừ trường hợp “Bàn thắng vàng”**

**Luật cũ cho phép nhắc nhở nên trọng tài cứ nhắc nhở hoài mà không trừ điểm**

## **14.1. Các lỗi trừ Gam-jeom (như luật cũ)**

### **Điều 16. Các hình thức thắng cuộc (Dicisions)**

1. Thắng bằng nóc ao.
2. Thắng bằng quyết định dừng trận đấu của trọng tài.
3. Thắng bằng điểm ưu thế.
4. Thắng do đối phương bỏ cuộc.
5. Thắng do đối phương bị loại khỏi cuộc đấu.
6. Thắng bằng tuyên bố phạt của trọng tài.

**Lưu ý: bỏ hình thức thắng bằng điểm trần (12 điểm) và thắng bằng điểm cách biệt (7 điểm).**

### **Điều 20. Quan chức trọng tài (Refereeing Officials)**

Trọng tài điều khiển sẽ mang 2 thẻ xanh và đỏ phòng trường hợp HLV khiếu kiện về điểm (Video Replay Review).

### **Điều 24. Video Replay Review**

#### **Yêu cầu kỹ thuật:**

- Mỗi sân phải có máy quay Camera, có người xử lý hình ảnh quay chậm.
  - Trong trường hợp HLV có khiếu kiện về trận đấu (vượt khỏi đường biên, ôm, xô, đẩy, đá bụng, đá mặt ...), mọi lúc trong 4 hiệp đấu.
1. HLV đứng tại vị trí của mình cầm thẻ trên tay, hướng về phía trọng tài và yêu cầu “Video Replay”.
  2. Trọng tài sẽ cho dừng trận đấu, tiến về phía HLV có yêu cầu và hỏi xem khiếu kiện gì. Sau đó quay về vị trí của mình, cầm thẻ xanh hoặc đỏ (tùy theo HLV bên nào khiếu kiện) hướng về bàn Trọng tài kỹ thuật công bố “Video Replay”.
  3. Sau khi công bố, trọng tài điều khiển tiến về bàn trọng tài kỹ thuật xử lý hình ảnh video quay chậm. *Ban giám sát trọng tài sẽ cử 1 người (không cùng đơn vị với 2 VĐV đang thi đấu) nhận định xong sẽ thông báo cho trọng tài điều khiển biết khiếu kiện đó đúng hay sai. Trong trường hợp đại diện của ban giám sát trọng tài không thể đưa ra được quyết định, thì kết quả có hiệu lực được quyết định bởi ban chuyên môn kỹ thuật.*
  4. Trọng tài điều khiển quay về vị trí, nếu đúng thì công bố công nhận có điểm, nếu sai thì cho trận đấu tiếp tục. Trường hợp khiếu kiện về trừ

điểm hoặc cho điểm không chính xác thì sẽ công bố phủ nhận (*bằng cách đưa bàn tay ngang tầm trán lòng bàn tay hướng ra ngoài, đưa qua phải rồi qua trái và về vị trí cũ*) sau đó cho trận đấu tiếp tục.

## Lưu ý

Mỗi HLV được quyền khiếu kiện ba (03) lần trong một hạng cân, một (01) lần trong một trận đấu:

- Nếu khiếu kiện đúng thì được tiếp tục khiếu kiện tiếp trong hiệp đó hoặc hiệp 2, hiệp 3 của trận đấu (không hạn chế số lần nếu khiếu kiện đúng).
- Nếu khiếu kiện sai thì sẽ mất quyền khiếu kiện trong suốt trận đấu (xem như lần 1 khiếu kiện sai) và chỉ được phép khiếu kiện sai 3 lần/hạng cân.
- Trường hợp VĐV được vào vòng trong thì HLV được quyền khiếu kiện lần 2, nếu sai thì cả thời gian còn lại của trận đấu ở vòng trong này không được khiếu kiện (xem như lần kiện thứ 2 không đúng). Trường hợp khiếu kiện lần 2 đúng thì vẫn được khiếu kiện tiếp trong suốt trận đấu cho đến khi bị sai.
- Nếu VĐV này tiếp tục vào vòng trong thì HLV được quyền khiếu kiện lần 3, nếu sai thì cả thời gian còn lại của trận đấu ở vòng trong này không được khiếu kiện (xem như lần kiện thứ 3 không đúng), như vậy là mất quyền khiếu kiện ở những trận thi đấu tiếp theo. Trường hợp khiếu kiện lần 3 đúng thì vẫn được khiếu kiện tiếp trong suốt trận đấu và các trận đấu khác cho đến khi bị sai (*trường hợp 2 HLV yêu cầu Video replay cùng một lúc thì trọng tài giải quyết 2 trường hợp cùng một lượt*). Tuy nhiên nếu HLV đã hết quyền khiếu kiện mà vẫn có tình khiếu kiện hoặc không đồng ý với kết quả trong trường hợp Video replay thì sẽ bị phạt như lỗi ngăn cản cuộc đấu.